**Realizado Por:**

**Andrés Noreña**

**Wilder Valencia Ocampo ID 000375627**

**Enunciado Inicial**

Se requiere diseñar una solución orientada a objetos para manejar las ventas de un almacén deportivo. Toda la mercancía tiene un código interno. La mercancía que se tiene es: ropa, tenis, suministros. La tienda tiene sistemas de venta de contado (pago inmediato en efectivo, o con tarjetas débito o crédito) y a crédito (directo por el almacén). Adicionalmente tiene un canal de ventas en internet.

Las ventas a crédito directamente por el almacén tienen un recargo de 12% y se pueden diferir a 3,6,12 meses.

Se dice que un cliente es aquel que tiene una cuenta en el almacén y ellos tienen un descuento del 5% en efectivo y 3% en otro medio de pago si pagan de contado.

Se debe ayudar al almacén a manejar la facturación por cualquier canal y a manejar los créditos que tienen los clientes del almacén, conocer a cuántas cuotas se hizo el crédito, cuántas cuotas tiene pagadas, cuántas debe, el valor de las cuotas, si está atrasado o no. El almacén cobra IVA del 19% para todos sus productos.

Prototipo

El prototipo que da solución al problema planteado consiste en 8 Forms.

-Inicio

-Menú Principal

-Nueva Compra

-Crear Nuevo Cliente

-Registrar Nuevo Vendedor

-Revisar Inventario

-Revisar Créditos

-Generar Inventario

Fromm Inicio



B\_Ingresar

TB\_Contraseña

TB\_Usuario

B\_Salir

Constructor:

-Inicializa Componentes

-Sube a la lista de Vendedores desde un archivo plano

TB\_Usuario, TB\_Contraseña: Almacena la información para logueo.

B\_Ingreso:

-Verifica que los campos TB\_Usuario, TB\_Contraseña no estén vacíos

-Verificación contra la lista de vendedores para lograr autentificación.

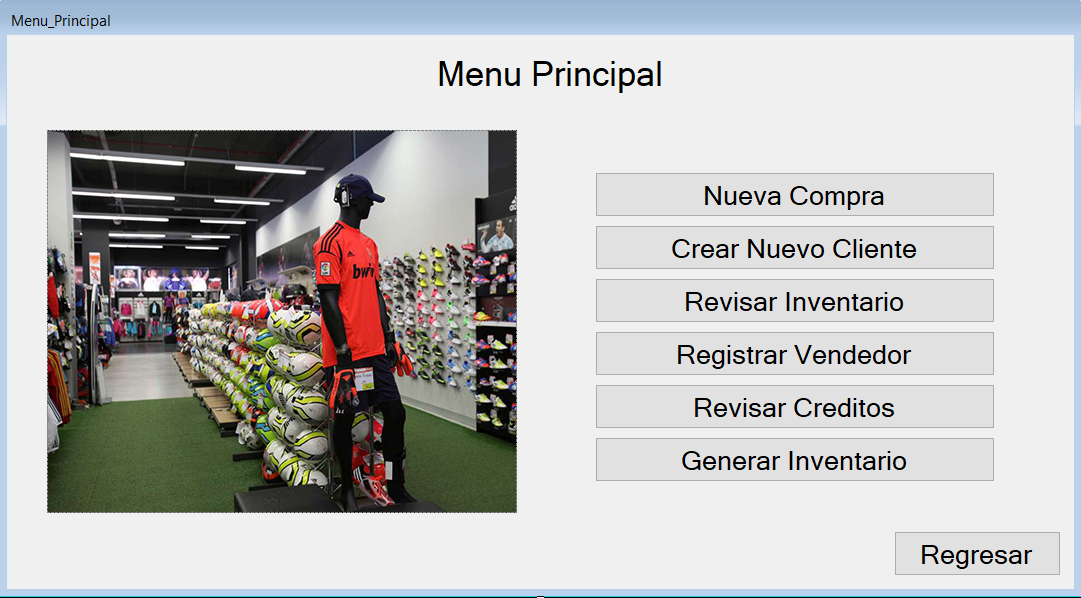
-Almacena en una variable estática el vendedor, para utilizarse en el futuro.

-Limpia los campos TB\_Usuario, TB\_Contraseña.

-Envía al Form Menu\_Principal

B\_Salir: Cierra la Aplicación

Form Menú Principal



B\_GInventario

B\_RCreditos

B\_RVendedor

B\_RInventario

B\_NCliente

B\_NCompra

B\_Regresar

Constructor:

-Inicializa Componentes

B\_NCompra: Oculta el Form Menu\_Principal y Abre el form Nueva\_Compra.

B\_NCliente: Oculta el Form Menu\_Principal y Abre el form Crear\_Nuevo\_Cliente.

B\_RInventario: Oculta el Form Menu\_Principal y Abre el form Revisar\_Inventario

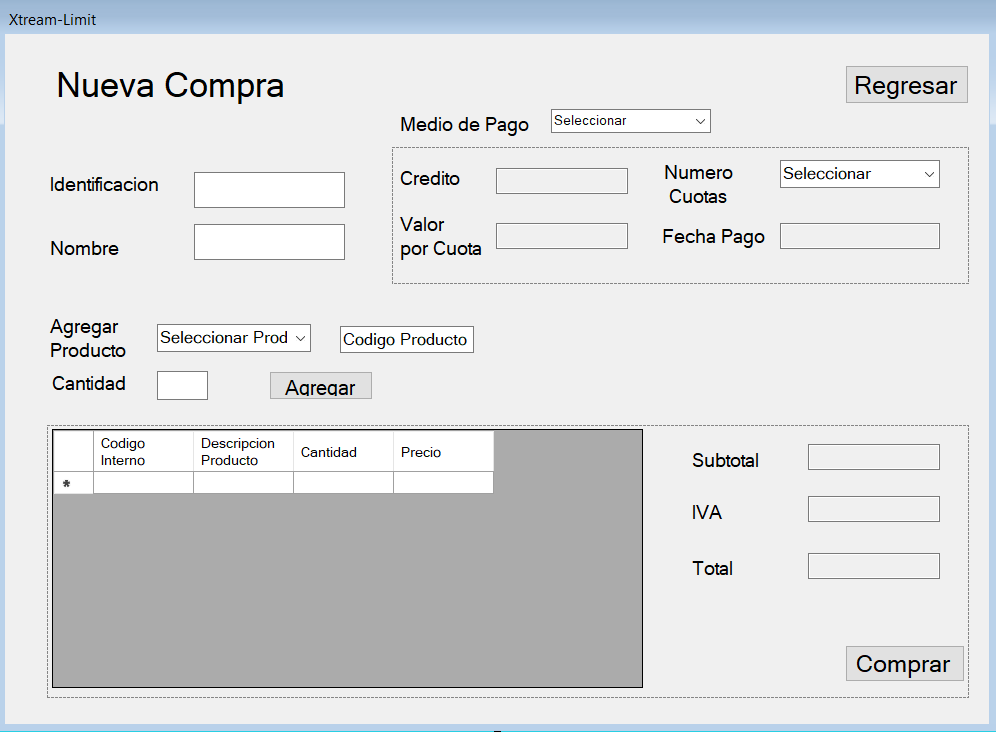
B\_RVendedor: Oculta el Form Menu\_Principal y Abre el form Registrar\_Vendedor

B\_RCreditos: Oculta el Form Menu\_Principal y Abre el form Revisar\_Creditos

B\_GInventario: Oculta el Form Menu\_Principal y Abre el form Generar\_Inventario

B\_Regresar: Cierra el Form Menu\_Principal y Abre el form Inicio

TB\_Credito



CB\_SProducto

TB\_Idenficacion

CB\_FPago

T\_PCompra

B\_Compra

TB\_Cantidad

TB\_Total

TB\_IVA

TB\_Subtotal

B\_Aceptar

TB\_CProducto

TB\_Nombre

TB\_VCuotas

CB\_NCuotas

CB\_MPago

B\_Regresar

Constructor:

-Inicializar componentes.

-Sube al CB\_SProducto los productos disponibles partir de lista que suben de 3 archivos (ropa, tenis, suministros).

-Sube de una lista de Clientes a partir de un archivo plano.

TB\_Identificacion, TB\_Nombre:

-En estos campos ira la información del cliente

-Cuando TB\_Identificacion Pierde el foco, intenta buscar en su lista de Clientes para Auto Llenar y Bloquear TB\_Nombre

CB\_MPago: Tendrá disponibles las opciones (Crédito, TCredito, TDebidto, Efectivo). Si se selecciona Crédito este verificara que la identificación corresponda a un cliente y si es así habilitara el P\_Credito de lo contrario avisara que no es posible.

TB\_Credito, TB\_VCouta, TB\_FPago: Visualizara la información del crédito, el valor de la cuota y la fecha de pago.

CB\_SProducto: Mostrara los productos disponibles cargados en el constructor.

TB\_CProducto: Opcional para cuando se sabe el código del producto y no se quiere buscar por el CB\_SProducto. Cuando gana foco pone en 0 el campo CB\_SProducto

CB\_Cantidad: Campo para ingresar la cantidad de Producto.

CB\_Agregar:

-verifica que se haya seleccionado un dato en CB\_SProducto o ingresado en TB\_CProducto.

-Verifica que haya un numero en TB\_Cantidad, que sea mayor a 0.

-Busca el producto deseado y verifica que exista cantidad disponible, de lo contario avisara.

-Finalmente agrega el producto a la tabla y pone en blanco los campo TB\_Cantidad, TB\_CProducto y CB\_SProducto.

T\_PCompra: Cada que agrega un elemento a la tabla se actualiza TB\_Subtotal, TB\_IVA, TB\_Total.

TB\_Subtotal, TB\_IVA, TB\_Total: Estos campos se actualizarán cada que se agrega un elemento a la tabla.

B\_Comprar:

-Verifica que los campos estén llenos, que la tabla tenga al menos un registro

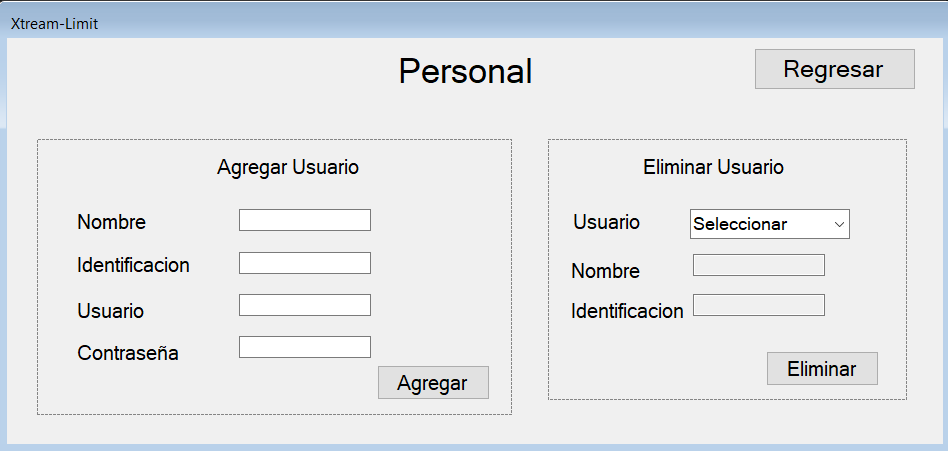
-Registra una nueva compra

-Crea una nueva factura

-Imprime Factura

B\_Regresar: Cierra Este Form y Abre el Form Menu\_Principal

Form Registrar Nuevo Vendedor



TB\_IdentificacionE

TB\_Identificacion

TB\_Contraseña

B\_Agregar

TB\_Usuario

TB\_Nombre

B\_Eliminar

TB\_NombreE

CB\_SUsuaruio

B\_Regresar

Constructor:

-Inicializa Componentes

-Cargar el personal desde un archivo plano y lo guarda en una lista y además lo sube al CB\_SUsuario

TB\_Nombre, TB\_Identificacion, TB\_usuario, TB\_Contraseña: tomar datos de nuevo usuario-Vendedor

B\_Agregar: crea objeto vendedor, lo almacena en la lista de Vendedores y por último lo almacena en el archivo plano.

CB\_SUsuario:se llena con los usuarios en el constructor.

TB\_NombreE, TB\_IdentificacionE: se llena automáticamente con los datos del usuario seleccionado en CB\_SUsuario.

B\_Eliminar: Elimina al usuario de la lista de usuarios del archivo plano.

B\_Regresar: Cierra Este Form y Abre el Form Menu\_Principal

Form Crear Nuevo Cliente

Revisar cuadro de fecha



DTP\_FNacimiento

B\_Enviar

TB\_Telefono

TB\_Correo

TB\_Identificacion

TB\_Nombre

B\_Regresar

B\_Eliminar

TB\_Correo

TB\_Identificacion

TB\_Telefono

CB\_SNombre

Constructor:

-Inicializa componentes

-sube la lista de clientes (A partir de un archive de texto) en un atributo del Form

- llena CB\_SeleccionarNombre con los nombres de los clientes

TB\_Nombre, TB\_Identificacion, TB\_FNacimiento, TB\_Telefono, TB\_Correo: estos campos almacenaran la información para crear un nuevo cliente.

B\_Enviar:

-Verifica los campos TB\_Nombre, TB\_Identificacion, TB\_FNacimiento, TB\_Telefono, TB\_Correo.

-Crea un nuevo objeto cliente y lo agrega a las listas de cliente.

-limpia los campos TB\_Nombre, TB\_Identificacion, TB\_FNacimiento, TB\_Telefono, TB\_Correo.

CB\_SeleccionarNombre: tendrá como opciones los nombres de los clientes actuales del almacén.

TB\_IdentificacionEliminar, TB\_CorreoEliminar, TB\_TelefonoEliminar: llenara automáticamente los datos del cliente seleccionado en CB\_SeleccionarNombre.

B\_Eliminar: Elimina al cliente de las listas de clientes de la tienda y de actualiza el archivo de clientes.

B\_Regresar: Regresa al Form Menu\_Principal

Form Revisar Inventario



B\_Regresar

T\_Inventario

Constructor:

-Inicializa componentes

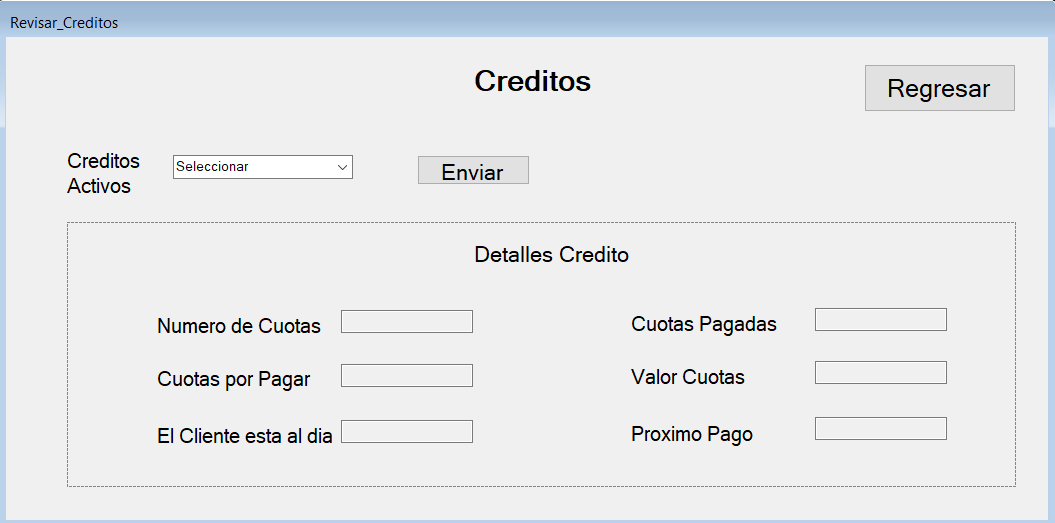
-Método Cargar Inventario

-Sube los archivos de texto (Ropa, Suministros, Tenis) a lista de objetos de sus respectivos tipos y a continuación los carga en la tabla T\_Inventari

T\_Inventario: Se mostrarán los productos y su disponibilidad actual.

B\_Regresar: regresa al Form Menu\_Principal.

From Revisar Créditos



TB\_PPago

TB\_VCuotas

TB\_CPagar

B\_Enviar

B\_Regrsar

TB\_CPagar

TB\_CDia

TB\_NCuotas

CB\_Seleccionar

Constructor:

-Inicializa Componentes

-Sube desde un archivo la lista de créditos y llena CB\_Seleccion con los créditos actuales.

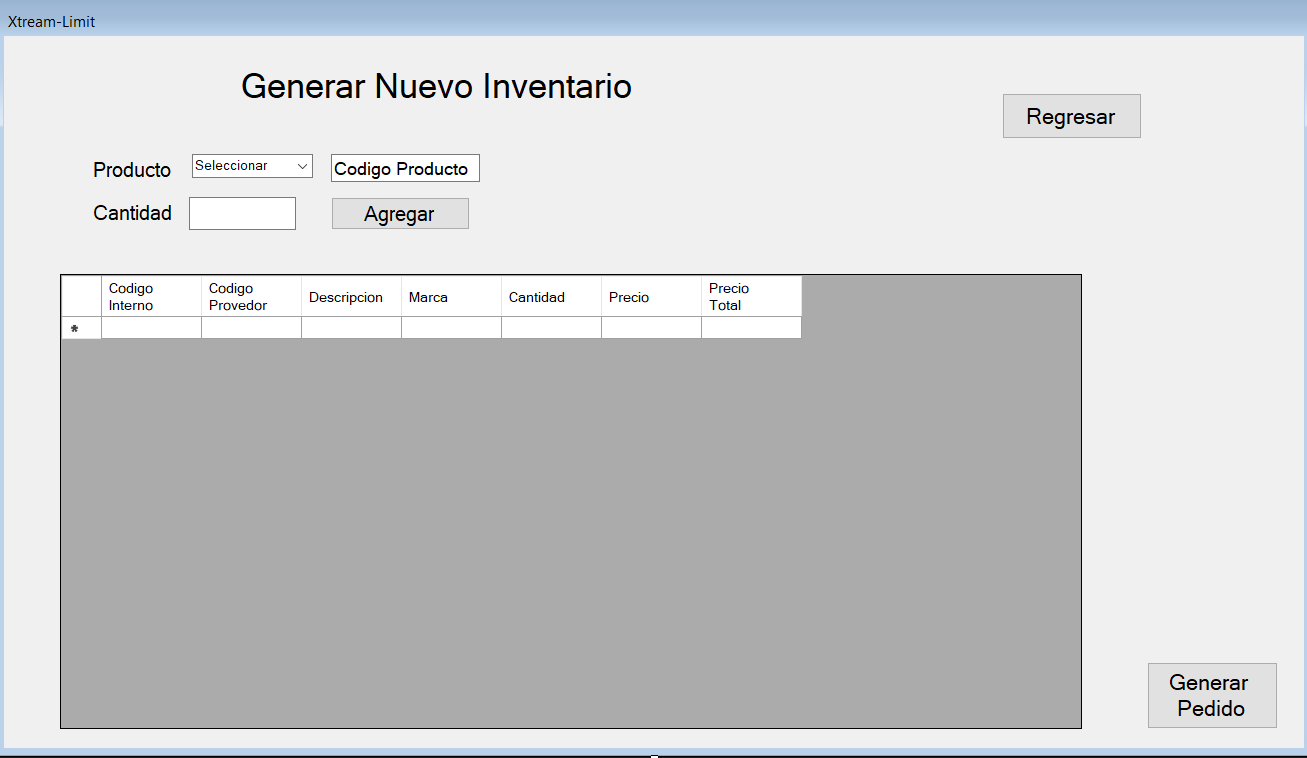
CB\_Selecionar: sube los créditos en el constructor

B\_Enviar: llena los campos TB\_Ncuotas, TB\_CPagar, TB\_CDia, TB\_CPagadas, TB\_VCuotas, TB\_PPago con los datos del crédito seleccionado en CB\_selecion.

TB\_Ncuotas, TB\_CPagar, TB\_CDia, TB\_CPagadas, TB\_VCuotas, TB\_PPago: Muestra los detalles del Crédito seleccionado en el CB\_Seleccion

B\_Regresar: Cierra Este Form y Abre el Form Menu\_Principal

From Generar Inventario



CB\_CProducto

TB\_Cantidad

B\_Regresar

B\_GPedido

T\_GInventario

B\_Agregar

TB\_CProducto

B\_Regresar: Cierra Este Form y Abre el Form Menu\_Principal

Diagramas UML

Diagrama UML Compacto

Diagrama UML Extendido